



N:○ E:⊗ V:○ H:○ L:○



EXPERIENCIA

⊗ ⊗ ⊗ ⊗ PX

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆



## ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad □ □ ⊗ □ □

Astucia ⊗ □ □ □ □

Espíritu □ ⊗ □ □ □

Fuerza □ ⊗ □ □ □

Vigor □ □ ⊗ □ □

## ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA 0 PASO 6  
PARADA 6 DUREZA 2 6

## ARMADURA



Casco (4)

Chaleco blindado

PUNTOS DEL LADO OSCURO

## ARMAS

Bláster medio de repetición

25/50/100 , CdF 3, PA 2

Auto.

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos:

Pelo: Soldado rebelde

Profesión:

Raza : Humano

## VENTAJAS

Rock n Roll

Esquiva

Manos firmes

## DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Leal

Menor

Sigue órdenes

## EQUIPO

Cuchillo, Pistola bláster, Mochila,  
dos granadas de fragmentación,  
raciones concentradas 1 semana.  
2 medpacs, 1.000 créditos

## HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) □ □ □ □ □

ASTROGACIÓN(AS) □ □ □ □ □

CABALGAR (AG) □ □ □ □ □

CALLEJEAR (AS) □ □ □ □ □

CONDUCIR (AG) □ ⊗ □ □ □

DISPARAR (AG) □ □ ⊗ □ □

F.CERRADURAS(AG) □ □ □ □ □

INTIMIDAR (ES) ⊗ □ □ □ □

INVESTIGAR (AS) □ □ □ □ □

LANZAR (AG) □ ⊗ □ □ □

NADAR (AG) ⊗ □ □ □ □

NAVEGAR (AG) □ □ □ □ □

NOTAR (AS) □ ⊗ □ □ □

PELEA (AG) □ □ ⊗ □ □

PERSUADIR (ES) □ □ □ □ □

PILOTAR (AG) □ □ □ □ □

PROVOCAR (AS) □ □ □ □ □

RASTREAR (AS) □ □ □ □ □

REPARAR (AS) ⊗ □ □ □ □

SANAR (AS) ⊗ □ □ □ □

SIGILO (AG) □ ⊗ □ □ □

SUPERVIVENCIA(AS) ⊗ □ □ □ □

TREPAR (FUE) ⊗ □ □ □ □

CON. (AS) □ □ □ □ □

## IDIOMAS

Básico

Sullustano